

Donostia Innovation Challenge

350 estudiantes aportan soluciones innovadoras para mejorar San Sebastián



Una impresora 3D para fabricar muebles u otros instrumentos de forma rápida en centros hospitalarios; un robot con materiales reciclados para tomar la temperatura en el acceso de los centros escolares, controlar el uso de la mascarilla y dispensar gel; una pulsera con sensor para alertar de fiebre; una impresora 3D de personajes ilustres para personas afectadas por Alzheimer; una app para informar y alertar de aglomeraciones de personas en la vía pública y otra aplicación sobre aforo de personas en establecimientos son algunas de las ideas que jóvenes donostiarra han planteado en la convocatoria de Donostia Innovation Challenge que ha finalizado hoy con la entrega de premios en el Kursaal.

La Concejala de Impulso Económico y Empleo, la socialista Marisol Garmendia, ha destacado en el transcurso de la gala “la implicación de la juventud donostiarra, sus inquietudes a la hora de plasmar ideas innovadoras en estos tiempos de pandemia. Demuestran que, pese a diversos estereotipos, es una generación concienciada, preparada y volcada en la búsqueda de salidas a muchos de los retos que el Covid ha creado en la vida diaria de San Sebastián. Los proyectos que hoy premiamos son reflejo de ello y se dirigen a facilitar el combate de la enfermedad en los centros sanitarios o a alertar de concentraciones nada recomendables de personas en locales comerciales o en la vía pública”.

La Innovation Challenge, que tras 4 meses de trabajo ha terminado hoy, es una apuesta por la innovación y el talento a iniciativa de la Concejalía de Impulso Económico y Fomento de San Sebastián en la que han tomado parte 350 alumnos/as de diferentes centros educativos de la ciudad.



Hiri berritzailea
Ciudad innovadora

fomentosansebastian.eus

Han sido una docena los centros educativos que se han sumado este año al reto: Antigua Luberrri, St. Patricks, Cebanc, Easo Politeknikoa, Ceinpro, Nazaret, IES Altza BHI, Tecnun, Axular, Ekintza, Aldapeta María Ikastetxea y Colegio Sagrado Corazón Mundaiz. En todo este proceso, doce empresas/centros tecnológicos (Domotek, Tecnun, Nuavis, Irisbond, Educareality, CEIT, Ikusi, Ikor, Cybersurgery, Naru Intelligence, Vicomtech, Developair) han sido los aliados tecnológicos que han apoyado el proceso. El evento final, además, cuenta con la colaboración de FNAC.

Esta edición de la Innovation Challenge se ha desarrollado con el lema “Cómo podemos mejorar nuestra ciudad en el momento actual”. Los equipos tenían que ideas sus proyectos incluyendo, por sorteo, una de las 5 tecnologías disruptivas que marcan el futuro: Impresión 3D, Robótica Avanzada, Realidad Mixta, Inteligencia Artificial e Internet of Things (IoT).

Estos son los equipos premiados en cada categoría:

SARIA/RECONOCIMIENTO	TALDEA/EQUIPO	IKASTETXE/CENTRO	Idea del proyecto
Mejor uso Impresión 3D	AR 32	EASO POLITEKNIKOA	Claim "Imprimiendo soluciones" Fabricar estructuras, mobiliario y diversos artículos mediante la impresión 3D facilitando en tiempo récord la adaptación de cualquier espacio en un hospital
Mejor uso Robótica	Anticovid	EKINTZA	Robot que realiza las actividades más peligrosas de las enfermeras y personal de limpieza en los hospitales, en situaciones Covid (llevar comida, desinfección de las habitaciones, toma de temperatura, facilitador de la comunicación, etc.)
Mejor uso Realidad Mixta	EL CUCHARÓN	CEBANC	Desarrollo de una app de RM que registra el flujo de personas en los establecimientos y te permite visualizarlo en la calle gracias a la RM.
Mejor uso AI	My health	ANTIQUA-LUBERRI	Desarrollo de una pulsera con sensor que medirá la temperatura y estará conectada a una aplicación de móvil, que alertará de subida de temperatura al llegar a fiebre
Mejor uso IOT	COVIDLOCK	AXULAR	Desarrollo de aplicación que permite mantener el anonimato del usuario y facilita información sobre las aglomeraciones de personas, para poder evitarlas y modificar los flujos de personas hacia un punto concreto



Hiri berri zailea
Ciudad innovadora

fomentosansebastian.eus

SARIA/RECONOCIMIENTO	TALDEA/EQUIPO	IKASTETXE/CENTRO	Idea del proyecto
Proyecto más Innovador	SOPORTEEN	ALDAPETA	Impresión 3D de un soporte de trabajo personalizado, móvil, para poder evitar contagios Covid-19.
Valores actitudinales	Mazingers-Z	ALTZA	Robot creado con materiales reutilizables que en los centros escolares tomará la temperatura, detectará el tiempo de uso de mascarilla y expenderá gel y mascarillas
Impacto Social	MERAKI	CEINPRO	Meraki: "Dejarse el alma en lo que hacemos en griego" Impresión 3D de figuras de personas conocidas para enfermos de Alzheimer
Mejor Diseño del Proyecto	Proyecto Mundaiz	MUNDAIZ	Proyecto conjunto de los 3 equipos de Mundaiz, con contenedores de recogida de mascarillas utilizadas que devuelve el mismo
Viabilidad y gestión económica	PRINTFOOD	ST PATRICK'S	Claim: Imprimiendo un sueño a la realidad Proyecto de cafetería en el Parque Tecnológico con comida impresa con Impresoras 3D

Mejor presentación:

APP FORO	TECNUN	App de gestión de aforo para PYMES, comercios y hostelería.
----------	--------	---

La iniciativa Donostia Innovation Campus es el nombre de la estrategia bajo la cual se enmarca el proyecto Donostia Innovation Challenge.



Hiru berritzailea
Ciudad innovadora

fomentosansebastian.eus